

DesignCAD 3D Max 21.2 Poznámky k vydání 08/02/2012

DesignCAD 3D Max 21.2 aktualizace nabízí následující změny a vylepšení:

Zlepšení DWG / DXF

Některé další zlepšení byla udělána do procesu DWG / DXF importu a exportu, především:

- ✦ Text zarovnaný vpravo a který byl zároveň otočen (ne vodorovný), byl exportován do DWG v nesprávné poloze (docházelo k jeho posunu). Tato chyba je opravena.

Různá zlepšení

- ✦ Stisknutím tlačítka "G", pro povolení nebo zakázání Snap Grid, mohlo dojít k havarii DesignCAD.
- ✦ Po uložení výkresu, jehož symboly obsahovaly šrafovací vzor, který nebyl použit mimo jakékoliv symboly, tento šrafovací vzor mohl být rendrován jako WIN_SOLID.
- ✦ Při tisku výkresu z výkresového prostoru, který má více definovaných šablon, se všechny všechny šablony přetiskovaly přes sebe, pokud nebyla zaškrtnuta volba Plot by Layer Order (Tisknout podle pořadí vrstev). Nyní se tiskne pouze aktivní šablona, bez ohledu na nastavení zaškrtnutí Plot by Layer Order (Tisknout podle pořadí vrstev).
- ✦ Příkaz Select All (Vybrat vše editovatelné) nezkoumal nastavení režimu Multilayer Editing (Umožnit editaci více vrstev) v okně hladin, a vybral všechny viditelné a editovatelné vrstvy i když bylo vypnuto Multilayer Editing (Umožnit editaci více vrstev). Nyní kontroluje toto nastavení, a pokud je Multilayer Editing (Umožnit editaci více vrstev) zakázáno, lze vybrat pouze objekty v aktuální vrstvě příkazem Select All (Vybrat vše editovatelné). *Poznámka: K dispozici je makro příkaz "SelectEverything", který není ovlivněn touto změnou. Příkaz SelectEverything stále vybere celý výkres a zajistí, aby byly vybrány všechny vrstvy editovatelné a viditelné.*
- ✦ Tlačítko Same As (Stejně jako) pro Dimension Extended (Kóta řetězová) neukazoval výběr z možností: vybraného rozměru, včetně velikosti textu, umístění textu a nastavení vynášecí čáry. Nyní je toto opomenutí opraveno. *(já jsem zmíněný problém ale nezaregistroval, pf)*
- ✦ Tlačítko "F" v panelu nástrojů stylu čáry, které určovalo vyplnění tlustých čar bylo vždy neaktivní. Nyní správně zobrazuje aktuální nastavení.
- ✦ Byl opraven problém výběru, který vznikl ve verzi 21.1 - u výkresů, které obsahovaly mnoho skupin, režim výběr oblasti rámečkem, mohl být příliš pomalý.
- ✦ Byl opraven problém s výběrem objektů rámečkem u skupin. Někdy byl ve skupině jen jeden objekt, který byl-li vybrán rámečkem, vybrala se celá skupina. Tato chyba byla odstraněna a nyní je třeba přetáhnout výběrový obdélník okolo celé skupiny vybrat to, co bylo zamýšleno. *Stále můžete kliknout bodem na jakýkoliv objekt ve skupině pro výběr celé skupiny. Tato oprava řeší pouze problém s výběrem jedné entity, kdy byla vybrána celá skupina.*
- ✦ Byl opraven problém s verzemi při ukládání do formátu verze 18. Všimněte si, že ukládání do verze 18 nyní řeší zvláště ukládání do formátu "18.2". Kóty se v tomto výkresu nemusely zobrazit správně ve verzích 18.0, 18.1 a 21.0 nebo 21.1, ale budou se nyní zobrazovat správně ve verzi 21.2. *(já ale tu změnu nevidím, pf)*

- ✦ Byla opravena chyba, která mohla někdy způsobit pád DesignCADu na 32-bitových systémech při žádosti o informace o ploše u šrafovaného objektu v okně Infoboxu.
- ✦ Volba Reset Working Plane (Obnovit základní pracovní rovinu) se zlepšila. Základní pracovní rovina lze nyní obnovit i po uložení výkresu při nastavené vlastní pracovní rovině; dříve po uložení výkresu v uživateli nastavené rovině a jeho následném zavření byla volba Základní pracovní rovina nepřístupná a původní absolutní nula měla novou polohu (*a ztratily se tak originální absolutní souřadnice, což znamenalo např. pro geodetická zaměření katastrofu. Nyní už se nemusí obávat. pf*)
- ✦ Výběr rámečkem u Dimension Coordinate (Kóty souřadnice) již nevyžaduje, aby zahrnoval i původní bod (nulu) do výběrového obdélníku.
- ✦ Byl opraven problém s umístováním textu u čistě horizontální nebo vertikální kóty kde body 2 a 3 byly totožné.
- ✦ Po uložení výkresů, jejichž kóty měly zapnutu volbu Append Units Suffix (Přidat jednotky), připojená přípona ale jednotek chyběla, když byl výkres znovu načten.
- ✦ Hodnoty u tolerance kóty nyní umístí znak + nebo - před nulovou hodnotu tak, aby byly lépe zarovnané horní a dolní hodnoty dílčích tolerancí (*zarovnáno podle desetinné tečky, pf*).
- ✦ Byl vrácen předchozí stav (cca v20.1) zobrazení šipek kót, pokud byla zadána šířka čáry. Výsledné šipky byly často větší, než bylo zamýšleno. Nyní mají šipky správnou velikost, ale musí mít nyní znovu "ostré hrany" kvůli šířce čáry. (*šipka už se nyní nezvětší, ale opět se objeví ostré hrany čáry ve vrcholu šipky, jinak to nejde, pf*)
- ✦ Byl opraven konflikt s pojmenováním v DCShape.sys - dva vlastní styly čar byly pojmenovány "Semi" a "SEMI". Vzhledem k tomu, název stylu nerozeznává malá a velká písmena, tak se nikdy druhý tvar SEMI nedal použít při opětovném načtení vlastních definic stylu čar. Druhý tvar SEMI byl nyní přejmenován na SEMI_1 tak, aby se předešlo tomuto konfliktu s pojmenováním.

DesignCAD 3D Max 21.1 Poznámky k vydání 27/10/2011

DesignCAD 3D Max 21.1 Update/Patch nabízí následující změny a vylepšení:

Vylepšení konverze DWG / DXF

Řada zlepšení byla udělána v procesu importu a exportu DWG / DXF, včetně následujících:

- ✦ Exportované symboly, které používaly pouze jeden manipulační bod symbolu, se neexportovaly ve správné orientaci, jestliže byl symbol otočen pomocí příkazu Rotate (Otočit). Tato chyba byla opravena.
- ✦ Některé výkresy obsahující tělesa ACIS nebyly importovány úplně nebo vůbec. DesignCAD nyní redukuje tělesa ACIS na soubor trojúhelníkových ploch, takže mohou být v DesignCADu představeny. *Poznámka: tělesa ACIS mohou obsahovat velké množství trojúhelníků. Načítání velkých objektů ACIS nebo jejich velkého množství může DesignCAD značně zpomalit.*
- ✦ Entity Oblast nebyly importovány. Ty jsou nyní reprezentovány jako plochy.
- ✦ Po importu, chyběly některé definice atributů bloku.
- ✦ Několik příčin havárií při importu bylo opraveno.

Ostatní vylepšení

- ✦ Při pokusu o použití starých binárních souborů vlastních kláves (*. DKF) z verze 20.0 nebo dřívějších, některé klávesy DesignCADu 21 nepracovaly správně. Tato chyba byla opravena.
- ✦ Příkaz "Otočit" byl někdy ukončen předčasně, zejména pokud se snažil otáčet, aniž by použil možnost "Střed v manipulačním bodě" a "Režim vlečení".
- ✦ Kóty s pevnou délkou vynášecí čáry se nekreslily správně – vynášecí čáry kóty byly vždy kresleny s nulovou délkou. Pevná délka vynášecí čáry nyní pracuje správně.
- ✦ Při pokusu o úpravu cesty UNC v záložce Umístění souborů v Options (Možnosti) mohlo dojít k havárii programu. To nyní funguje správně.
- ✦ Tisk s vypnutou volbou "Tisknout stíny" v dialogovém okně Tisk / Typ mohl havarovat, pokud byly stíny zapnuty pro jedno nebo více světel. To nyní funguje správně.
- ✦ V počátečním nastavení konfigurace pracovní plochy, výběrem libovolné metrické jednotky docházelo k chybnému zobrazení jednotky při následujícím otevření dialogu. Například mm by se staly cm, cm by se staly m a m by byly zobrazeny prázdné. Metrické jednotky v tomto dialogovém okně nyní pracují správně.
- ✦ Info Box ukázal pro vertikální umístění textu kóty pouze možnost Centered (střed). Nyní jsou všechny dostupné možnosti zobrazeny správně.
- ✦ Kóta od základní čáry umožnila pouze odsazení šipky 50 jednotek nebo méně. Toto bylo často nedostatečné pro uživatele, kteří kreslí v milimetrech. Limit byl zvýšen na 1000 jednotek.
- ✦ Tisknout zobrazenou mřížku bylo možné pouze v malé části výkresu. To nyní funguje jak má.
- ✦ Midpoint Snap (Zachycení na střed) nefungovalo správně v mnoha případech, když bylo potřeba zachytit segmenty hranice plochy. Toto bylo opraveno.
- ✦ Proměnné BasicCADu SysEx \$ bylo možno zapsat, ale už ne zpětně načíst. To bylo vyřešeno.
- ✦ Při otevření více 2D výkresů zároveň verzi 21.0, se všechna okna pohledů vrátila ke své "obnovené" velikosti okna. Toto chování bylo odstraněno a použito předchozí chování.

DesignCAD 3D Max 21.0 Poznámky k vydání verze z 26/04/2011

DesignCAD 3D Max 21.0 nabízí následující nové funkce a vylepšení:

Výchozí nastavení a pracovní prostředí.

Verze 21 přináší očekávanou úpravu pro výchozí nastavení (Default settings) a pracovní prostředí (Workspaces).

Výchozí nastavení umožňuje nastavit určité možnosti programu, které budou použity jako výchozí nastavení při každém spuštění počítače. Tato výchozí nastavení jsou uložena v různých DC_*.ini souborech, které DesignCAD vytváří.

Pracovní prostředí jsou podobné soubory nastavení příkazů a možností, které můžete uložit do binárního tvaru souborů, ale pracovní prostředí umožňují nastavit, spuštění makra, šířku počáteční obrazovky a vlastní nabídky a klávesové zkratky. Můžete také určit výchozí pracovní prostor, který může být vždy načten při spuštění DesignCADu, a uplatní se u každého nového výkresu, které otevřete. Může existovat pouze jeden soubor výchozích nastavení uložený v daném čase. Po každém stisknutí tlačítka "Uložit jako výchozí" (Save as Default) pro skupinu voleb, budou původní výchozí nastavení pro tuto skupinu možností přepsána těmi stávajícími. To je výhodné tehdy, pokud často používáte stejné výchozí nastavení pro všechny vaše kresby. Můžete ale, s výjimkou určitých skupin nastavení, uložit různě pojmenované soubory.

Jestli dá DesignCAD při startu přednost výchozímu nastavení v INI souborech, (vytvořenému stiskem volby "Uložit jako výchozí" (Save as Default)), nebo výchozímu pracovnímu prostředí, je řízeno novým nastavením v Možnosti / Obecné (General Options): "Obnovit poslední uložené nastavení při startu" (Reload last-saved settings at startup). DesignCAD 21 nyní také nabízí možnost kopírovat stávající soubor nastavení programu na pracovní plochu, nebo použít nastavení z „Načíst pracovní prostředí aktuálního výkresu.“

Načtení posledně použitého nastavení při startu

K dispozici jsou nová políčka v záložce Obecné možnosti (General Option): "Obnovit poslední uložené nastavení při startu" (Reload last-saved settings at startup). Tato volba určuje, zda se spustí DesignCAD s posledně uloženým výchozím nebo implicitním nastavením pracovní plochy. Pokud je toto políčko zaškrtnuto (jak to je ve výchozím nastavení), nastavení z DC_*.ini souborů bude načteno při startu programu. Jestliže toto políčko není zaškrtnuté, při startu programu se načtou nastavení výchozího pracovního prostředí (pokud je k dispozici).

"Uložit jako výchozí" (Save as Default) funguje, když se VY rozhodnete

Některé příkazy a možnosti skupiny "Uložit jako výchozí" tlačítka (nebo jen tlačítka "Uložit", v některých případech). V minulosti, když jste chtěli své nastavení uchovat, se stávalo, že pozdější změny byly uloženy na požadované výchozí, i když jste nechtěli, aby k tomu došlo. Tak vznikala problém udržovat standardní sadu výchozích hodnot mezi spuštěními DC. Nyní jsou tyto výchozí hodnoty ukládány pouze tehdy, pokud se rozhodnete je uložit, a nejsou automaticky přepsány, když se program ukončí.

Nové tlačítka v dialogovém okně Nastavení pracovního prostředí

Byla přidána dvě nová tlačítka:

Načíst běžné nastavení (Load Current Settings)

Toto tlačítka načte aktuální běžné nastavení aplikace do ověřovaného okna Nastavení pracovního prostředí. Podrobnosti konfigurace nastavení. Například, pokud zrušíte zaškrtnutí políček "Možnosti rastru" (Display and Snap Grid Settings) a "Možnosti kóty" (Dimension Settings), klepnete na tlačítka "Načíst běžné nastavení" (Load Current Settings), všechna prostředí s výjimkou údajů těchto dvou kategorií budou načtena do pracovního editoru. Podobně pokud zaškrtnete políčka pro "Možnosti rastru" (Display and Snap Grid Settings) a "Možnosti textu" (Text Settings), a zrušíte zaškrtnutí všech ostatních, jen tyto dvě kategorie budou vloženy do prostoru editoru.

Použit pro kreslení

Toto tlačítko se týká všech kontrolovaných podrobných nastavení Pracovního prostředí (Workspace Configuration) a nastavení aktuálního výkresu s několika výjimkami.

Změny v nastavení kótování

Tam byly některé změny Možnosti kótování (je potřeba je kontrolovat a to jak v okně Možnosti (Options) / Kóta (Dimension), tak i v okně Nastavení pracovního prostředí (Workspace Configuration) -> Možnosti kóty (Dimension Settings) -> Detaily (Details):

- Změna nastavení jednoho typu kótování (například velikost textu) neznamena že se změna automaticky zkopíruje do jiného typu kótování. V současné době pouze volba "Poměrná velikost" (Scale prop) ověřuje tyto změny globálním způsobem.
- Tlačítko Vložit (Paste) bylo dočasně vyřazena z Možnosti / Kóty. Očekáváme, že se vrátí někdy v budoucnu, se zlepšením.
- Tlačítko "Uložit" (Save) uloží nastavení pro všechny typy kótování najednou. Dříve bylo nutné ukládat nastavení zvlášť pro každý typ kóty.
- Tlačítko "Obnovit" (Reset) obnoví nastavení všech typů kót od posledního uloženého nastavení najednou.
- K dispozici je nová horizontální pozice nastavení textu pro některé typy kótování: "Vynutit text vně" (Force text horizontal outside). To vždy umístí text nejdále od kótovací čáry a je vodorovný.
- Pokud jste zvolili "Uložit jako výchozí" (Save as Default), mnoho nastavení kót nebylo uloženo. Většina z těchto, opomenutí byla nalezena a opravena.
- Ve výchozím nastavení je volba pro výšku textu kóty "Stejná výška jako text" (Same size as Normal Text) nyní vypnuta. To pomáhá zabránit neočekávaným vzájemným působením měřítka, která mohou nastat, když je volba "Poměrná velikost" (Scale prop) zapnuta a vy jste změnili výšku textu mimo dialogové okno Možnosti kótování.

Vylepšení stínování (pouze pro směrová světla)

Pouze pro směrová světla nyní volitelně nabízíme vylepšené stínování vypočtené speciálním algoritmem. Tento nový algoritmus umožňuje přiblížit zastíněné oblasti výkresu s méně výraznými falešnými stíny. Není to všelék, a pokud se přiblížíte příliš blízko, budou i nadále zřejmé, vzhledem k přirozeným omezením v algoritmu tvorby stínu. Kolik se můžete přiblížit, aniž by se stíny staly falešnými, se bude značně lišit případ od případu. Tento nový algoritmus také ne vždy funguje spolehlivě při tisku přiblížení rámečku pohledu (View Frames) v šabloně papíru (Paper Space). Chcete-li povolit nebo zakázat novou metodu stínování, najdete novou volbu v menu Nastavit/Využívat nové stínování (Options/Use New Shadows). Uživatelé BasicCADu mohou toto nové stínování zapnout a vypnout pomocí Sys (1160). Ve výchozím nastavení je nový algoritmus vypnutý, ale nastavení je "lepivé" a zůstává tak, jak jste jej naposledy nastavili.

DWG / DXF vylepšení

Podpora souborů AutoCAD 2010

DesignCAD 21 nyní podporuje import a export souborů ve formátu AutoCAD 2010 (to znamená verze AutoCAD 2010, 2011 a 2012).

Dlouhé názvy vrstev

DesignCAD 21 nyní podporuje názvy hladin dlouhé až 255 znaků (dříve jen 30).

Dovoz ADT objektů

DesignCAD 21 nyní rozeznává objekty Architectural Desktop v importovaných souborech a převádí je nejbližší dostupné DesignCAD ekvivalenty.

Různé změny

- Velmi dlouhá křivka tvořená čtyřmi kolineárními body už nemění rozměr s přiblížením.
- Nyní lze snadněji po připojení k DesignCAD používat.NET jazyků.
- Při kreslení oblouků se zapnutou volbou "Kreslit jako čáru" (Save as Line) a malém počtu stupňů byly vytvořeny nerovné segmenty - poslední (proti směru hodinových ručiček), část byla obvykle kratší než jiné segmenty. Nyní jsou všechny segmenty stejně dlouhé.
(Poznámka: Toto platí pouze pro kruhové oblouky, nikoli eliptické oblouky.)
- BasicCAD: Přidáno Sys (1160) pro ovládání "Použít nové stínování" možnost volby.