

DesignCAD 3D Max 22.1 - poznámky k vydání verze z 12/2012

Tato aktualizace DesignCAD nabízí následující vylepšení a opravy:

BasicCAD:

Přidali jsme nové Query/Change (**Dotazy/Změny**) parametrů, které řeší chybějící funkce:

- Alias **AW_CURVED &H0905 'R/W - b** (0: vypnuto, 1: zapnuto) verze 22.1
- indikuje / nastaví schopnost kreslit šipku se zakřivenou čarou (s křivkou).
- Alias **D_EXTENSIONLENGTHFIXED &H0A22 'R/W - b** (0: proměnná délka prodloužení, 1: délka prodloužení pevná) verze 22.1
- označuje / určuje, zda vynášecí čára kóty používá pevnou nebo proměnnou délku.
- Alias **D_EXT ENSIONGAP_LEN &H0A23 'R/W - f** (nastaví/vrátí délku prodloužení čáry, jeli délka stanovena, jinak nastaví/vrátí velikost mezery prodlužované čáry) verze 22.1
- Alias **D_EXTENSIONOVERSHOOT &H0A24 'R/W - f** (nastaví/vrátí překročení délky prodlužované čáry) verze 22.1
- Alias **D_APPEN DUNITSSUFFIX &H0A25 'R/W - b** (0: přípona jednotek nepřipojena, 1: přípona jednotek připojena) verze 22.1
- Alias **SY_ORIGI NAL_COLOR &H0E0F 'R/W - b** (0: nepoužívat původní barvu, 1: používat původní barvu) verze 22.1
- implementuje do BasicCAD podporu pro "použití původních barev" volba pro bloky v Info Boxu (Info panelu).

Parametry DwgOut a DxfOut příkazu ne vždy definovaly předpokládanou verzi. To by mělo nyní pracovat správně.

OLE Automation

Přidali jsme potřebné definice, pro ukládání výkresů ve verzi DesignCAD 20, 21, a 22.

Obecné opravy:

Oprava: Po příkazu Mirror (**Zrcadlit**) nesprávně rotovaly bloky a symboly ve 3D režimu.

Oprava: Šrafovací vzory s gradienty (**přechodovou výplní**) vložené odkazem z externě odkazovaných symbolů nebo bloků byly "násobeny", při ukládání kresby a nakonec vzniklo obrovské množství duplicitních šrafovacích vzorů s gradienty.

Oprava: Vyřešen problém Infopanelu, volbě Show Area Info (**Zobrazit obsah plochy**), kdy program havaroval na určité části šrafy.

Oprava: Příkaz Group Explode (**Rozložit skupinu**) po předchozí volbě Select All (**Vybrat vše**) způsobil zmizení některých prvků skupin případně vnořených skupin z výkresu.

Oprava: Při změně hodnot volby Bounding Box (**Obrysové rozměry**) v Info panelu, u prvku nakresleném pomocí tlustých čar, došlo následně k nesmyslné změně celkových rozměrů. Tato letitá chyba byla odstraněna.

Oprava: Při nastavení zobrazení mřížky Display Grid (**Zobrazit rastr**) v možnostech nebo použití New File Wizard (Pomocník pro nový soubor) a volbě Save as Default (**Uložit jako výchozí**), nebyla mřížka zobrazena po novém startu programu.

Oprava: Při nastavení hodnoty Units Across Main View (**Šířka hlavního okna**) v možnostech nebo použití New File Wizard (**Pomocník pro nový soubor**) a volbě Save as

Default (**Uložit jako výchozí**), nebyla uložena šířka nastavena po novém startu programu.

Oprava: Příkaz Section Trim (**Ořezat oblast**) [D], někdy způsobil pád programu.

Oprava: Zaoblení lomené úsečky ve 3D někdy způsobilo pád programu.

Opraveno: Zoom (**Zvětšení**) **křivky** tvořené z velmi mnoho bodů mohlo způsobit nehodu.

Oprava: Úprava dlouhého textu v Info Box (**Info panel**) mohlo někdy způsobit nehodu.

Oprava: Příkaz Section Trim (**Ořezat oblast**) u oblouků nebo kružnic někdy zanechal velmi malé oblouky, které mohly být zrušeny jen příkazem Section Trim (**Ořezat oblast**).

Oprava: Někdy nastavený **AutoSave** pracoval pouze nepravidelně.

Oprava: Příkaz Section Trim (**Ořezat oblast**) někdy ořízne čáry, ale neodstraní ořezané (například vodorovné nebo svislé čáry na okraji vybrané oblasti).

Oprava: Příkaz Fillet (**Zaoblit**) lomenou čáru s poloměrem zaoblení přesně odpovídající délce segmentu bude mít za následek "Command failed!" (**Příkaz nelze provést**).

Oprava: Fillet (**Zaoblování**) dvou oblouků mělo často za následek nesprávné výsledky.

Oprava: Použití Shift+Tab v Info panelu, když byla vybrána kóta, občas zhroutilo program.

Oprava: Některé operace v 3D režimu vedly k poškození povrchové normály nespojených objektů a způsobil jejich nesprávné stínování, dokud výkres nebyl uložen a znovu načten.

Oprava: Ve 3D stínovaném režimu nebo režimu skrytých hran, došlo někdy kliknutím přímo na objektu k výběru špatného objektu.

Oprava: V příkazu Fillet (**Zaoblit**), pokud jste vybrali "Keep original lines" (**Zachovat původní čáry**) a ořezali dva oblouky, chování programu bylo chybné a v rozporu s výsledky zaoblování dvou linek nebo linky a oblouku.

Oprava: Zatímco dříve by v režimu **Použít grafickou akceleraci** příkaz Solid Explode (**Rozložit těleso**) způsobil, že některé subjekty zčernají, nyní si vyžádá překreslení obrazovky.

Oprava: Některé atributy, které by měly být viditelné, zobrazené nebyly.

Oprava: V 3D režimu příkaz Rotate (**Otočit**) při použití v ose Y někdy otáčel v opačném směru než bylo předpokládáno.

DesignCAD 3D Max 22.0 - poznámky k vydání verze z 16/05/2012

Děkujeme vám za nákup Full nebo Upgrade verze DesignCAD 3D Max 22.0. Tato verze DesignCAD nabízí následující nové funkce, vylepšení a opravy:

Nové příkazy:

Soubor / Tisk sekce (Print Section) – Tento nový příkaz umožňuje zadat obdélníkovou oblast výkresu k tisku. Pokud je sekce vybrána, příkaz otevře standardní tiskové okno „DesignCAD tisk“, a nabídne k tisku pouze tu oblast, kterou jste zvolili a umožní standardním způsobem zadat měřítko, papír .. a další tiskové funkce.

Úpravy / Upravit vybrané.. / Konverze.. / Dvojitá čára na vektory (Double Line to Vector) - Tento nový příkaz převede vybrané dvojitě čáry na běžné vektory pomocí aktuálního stylu čáry a tloušťky čáry. **Poznámka:** Tento příkaz se liší od podobného příkazu Dvojitá čára na širokou čáru (Double Line Wide Line), který převádí vybrané dvojitě čáry na široké čáry o stejné šířce jako původní dvojitě čáry.

Nastavit / Vrstvy - Nové dialogové okno **Možnosti vrstev** <L> bylo přepracováno tak, aby zobrazovalo co největší množství informací o vrstvě. Dialogové okno může být zvětšeno, aby zobrazilo více vrstev a delší názvy vrstev; nežádoucí sloupce mohou být skryty kliknutím pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce. Kliknutí pravým tlačítkem myši na seznamu s vrstvami zobrazí kontextové menu s příkazy, které byly dříve prezentovány jako tlačítka. Do dialogového okna Layer Options (**Možnosti vrstvy**) byly přidány nové funkce: Zobrazit označené vrstvy, Skryt označené vrstvy, Zamknout označené vrstvy, Odemknout označené vrstvy, Vymazat barvy označené vrstvy, Vymazat styly čar označené vrstvy a Vymazat jména všech vrstev. Tlačítko Save as Default (**Uložit jako výchozí**) uloží nově také názvy vrstev spolu s ostatními předvolbami.

*Poznámka: Ti, kteří dají přednost původnímu oknu, mohou k němu přistupovat na kartě **Vrstvy** v dialogu **Možnosti**.*

BasicCAD: nové dialogové okno Možnosti vrstev lze otevřít jako makro LayerOptions2.

Nové volby:

Options/Options/General – > Coordinate bar field width (**Nastavit / Možnosti / Obecné** -> **Šířka pole lišty souřadnic**): Tato volba umožňuje zadat šířku číselného pole lišty souřadnic (v pixelech). To může být užitečné, pokud chcete zobrazit více číslic, když jsou souřadnice zobrazeny ve stopách a ve zlomcích palců nebo používáte velké písmo displeje. Minimální hodnota je 48 bodů, maximálně se bude lišit v závislosti na šířce displeje.

Options/Options/General – > Layers list additional width (**Nastavit / Možnosti / Obecné** -> **Rozšíření seznamu vrstev**): Tato volba umožňuje určit, o kolik se navíc zvětší šířka (v pixelech) seznamu vrstev v okně Infobox (**Info panel**) a Layer Toolbox (**Panel vrstev**), v poměru k šířce sbaleného seznamu vrstev. Zvětšení této šířky vám umožní vidět nově použité delší názvy vrstev.

Vylepšení příkazů:

Print command (**Tisk**): Tiskem více panelů formátu PDF nyní získáte jen jeden vícestránkový soubor PDF.

Hatch, Hatch Line, Hatch Fill (**Šrafy body, Šrafy čáry, Šrafy oblast**): Nové tlačítko Same As (**Stejný jako**) v dialogovém okně Hatch (**Šrafování**) vám umožní snadno označit nový styl šrafování ukázáním na existující šrafování (v US verzi pouze v dialogovém okně; při zapnutém zobrazení dialogu do jediné lišty se nová volba nezobrazí - v CZ verzi je doplněna).

Several commands using "Selected only" checkboxes (**příkazy, které nabízejí zaškrťovací políčko „Pouze vybrané“**): Poslední stav zaškrťovacího tlačítka Selected entities only (**Pouze vybrané entity**) je nyní zapamatován, takže při dalším spuštění tohoto příkazu, je-li něco vybráno, je nebo není políčko nastaveno v závislosti na vaší poslední volbě, kdy bylo něco vybráno. Pokud není nic vybráno, je nastavení ignorováno.

Import command (**Import ...**): Při importu souborů DWG je nyní možné přeskočit varovný dialog o chybějících odkazech pro některé nebo všechny chybějící externí odkazy (JPG ..) zaškrtnutím příslušného políčka nové volby v dialogovém okně.

Export command (**Export ...**): Export rozvržení Paperspace (**Šablony papíru**) do formátu DWG byl vylepšen.

Export command (**Export ...**): Nyní lze exportovat DWG / DXF soubory s názvy hladin delší než 32 znaků.

Load Animation Template (**Načtete šablonu animace**): Nové tlačítko Delete (**Smazat**), které vám umožní odstranit stávající šablonu animace z výkresu.

Fillet command (**Zaoblení**): Do příkazu byl implementován nový robustní algoritmus pro zaoblování rohů do jednoho oblouku proti sobě. To by mělo vést k menší nejasnosti při tvorbě oblouků, kde je možné několik řešení.

Arrow and Dimension commands (**Šipky**): Nový algoritmus pro kreslení šipek s nastavenou tloušťkou čáry. Výsledkem je, že šipka ukazuje tam kam má a končí ostrým hrotem.

Dimension Arc (**Kóta oblouku**): Lepší vzhled vynášecích čar kóty oblouku.

Linear Dimensions (**Lineární kóta**): Zmenšena mezera mezi šipkou a textem kóty, když je text a šipka nuceně vysunuta z vnější kótovací čar.

Linear Dimensions (**Lineární kóta**): Přidán také úchopový bod na levé straně šipky, aby bylo možno přemístit pomocí této šipky kótovací čáru při zvoleném režimu Point Select Mode (**Režim výběru bodů**).

Hidden Line Mode (**Skryté hrany**): Byla přidána možnost změnit měřítko čárkovaných čar skrytých hran v zobrazení režimu skrytých hran modelu.

Section Trim (**Ořezat oblast**): Příkaz nyní ovlivňuje šrafování objektů. Dříve šrafované objekty byly ignorovány tímto příkazem.

New File Wizard (Pomocník pro nový soubor): K dispozici jsou nyní nové volby Ignore view data (**Ignorovat uložený pohled**) a Ignore view shading flags (**Ignorovat zobrazení stínování**), stejně jako existují již v dialogovém okně Open (**Otevřít**).

Surface Intersection (**Povrch Průnik**): Dříve šlo tento příkaz použít pouze na mřížky objektů. Teď to funguje i na tělesa, včetně ploch.

Set View and Set View by Drawing Center (**Nastavit pohled a Nastavit pohled kolem středu**): Několik nových ovládacích prvků, které bylo přidáno do obou příkazů v liště View Toolbox (**Panel pohledu**) umožní snadno uložit, načíst a odstranit "fotoaparát" s přednastavenými úhly pohledu.

Repeat Last Command (F3) and Undo (**Opakovat poslední příkaz (F3) a Zpět**): DesignCAD nyní zaznamenává také různé příkazy Zoom (**Zvětšení ..**), Repeat Last (**Opakovat poslední příkaz**) <F3> a Undo (**Zpět**) do vyrovnávací paměti. To usnadňuje opakování kreslicích příkazů i v případě přiblížení nebo oddálení, kdy bylo nutno vidět více detailů. Všechny příkazy zoom lze ještě vrátit zpět samostatně pomocí příkazu Zoom Previous (**Předchozí zvětšení**) <Ctrl+M>.

Shading (**Stínování**): Udělali jsme několik drobných vylepšení na antialiasing algoritmu při použití nativního Phong nebo Gouraud stínování.

Sweep (**Rotační vytažení**): Dříve byl původní profil použitý ke generování rotačního vytažení oddělený od vytahovaného objektu, s tím předpokladem, že jej budete chtít znovu použít k jinému účelu, a musel být nakonec dodatečně odmazán. Nyní, se profil stává součástí vytvořeného tělesa. Nová volba, Keep original (**Zachovat originál**), byla přidána naopak pro uchování kopie profilu, pokud chcete používat tento profil znovu.

Dashed Lines Display improvement (**zlepšení zobrazení přerušované čáry**): DesignCAD nyní zajišťuje u přerušovaných čar, že neexistují žádné mezery na začátku nebo na konci úsečky (tedy i v rozích a zlomech je čárka, nebo tečka).

Opravy chyb:

DWG / DXF export: byla opravena chyba, která způsobila "neplatný název tabulky symbolů", pokud tam byla mezera na začátku názvu vrstvy nebo na pozici 32.

Animation export to AVI (**Export Animace do AVI**): byla opravena chyba, která bránila při Phong nebo Gouraud stínování exportu AVI animace. Chyba, která mohla způsobit pád při exportu dlouhých animací do AVI byla také opravena.

Fillet (**Zaoblení**): byla opravena chyba, která zabránila zaoblení při použití příkazů zaoblení rohu s poloměrem, který se přesně rovnal délce kratší zaoblované strany.

Rotate (**Otočení**): byla opravena chyba, která zabránila přetažení přírůstku, pokud bylo použito kliknutí a byla provedena operace přetažení (tj. stisknete tlačítko myši, nastavíte první bod, držíte stisknuté tlačítko myši a přetáhnete a pak ho pustíte na konci).

View settings (**Zobrazení nastavení**): Několik nesrovnalostí bylo opraveno mezi nabídkou nástrojů v modelovém prostoru a papírovém prostoru.

Coordinate Bar (**Lišta souřadnic**): schopnost Cut, Copy a Paste (Vyříznout, Kopírovat a Vložit) v číselných polích lišty souřadnic bylo obnoveno.

Print Preview (**Náhled tisku**): Problém zobrazení ruler (pravítka) při prohlížení více dlaždic byl opraven. Dříve se hodnoty pravítka neaktualizovaly a neodpovídaly celkové délce a výšce dlaždic pole.

Gradient Hatches (**Úhel vzoru šrafování**): chyba, která způsobila více různých sklonů šrafování byla opravena. Kresby, které již mají více šrafovacích vzorů s různými úhly sklonu se musí opravit ručně, ale nová oprava zabrání dalšímu nežádoucímu šíření sklonu vzorů.

Blocks (**Bloky**): byla opravena chyba, která bránila správnému zrcadlení bloků.

BasicCAD:

Sweep: Příkaz <Sweep má nový parametr:

<KeepOriginalProfile [kp] 0 = nezachovat, 1 = zachovat.

Tento parametr zápsy (a soubory) na nový "Zachovat originál" v záběru dialogu.

>Plane

```
{  
  <Color 0,255,0  
  <Layer 1  
  <LineStyle 7,1.0000,0.0000  
  <PointXYZ 0.1659,13.5168,0  
  <PointXYZ 6.2475,6.1125,0  
  <PointXYZ 1.0547,-2.6574,0  
  <PointXYZ 17.8402, -4.8667,0  
  <PointXYZ 23.0263,7.8308,0  
  <PointXYZ 16.0919,19.0531,0  
  <Type 2  
}
```

>PointSelect

```
{  
  <PointXYZ 1.0546,-2.657,0  
  <Type 0  
}
```

>Sweep

```
{  
  <PointXYZ -18.3809, -2.9346,0  
  <NCopy 12  
  <Angle 120  
  <Offset 0.0000  
  <Velocity 0.0000  
  <Axis 1  
  <KeepOriginalProfile 1  
}
```

ConvertDoubleLineToVector: Tento nový příkaz nevyžaduje žádné parametry; převede vybrané dvojitě čáry na vektory. Styly čar výsledných vektorů určuje buď podle aktuálního stylu čáry nebo styl čáry vrstvy (pokud existuje), pokud je "styl čáry podle vrstvy" v dané době aktivní.

```
<ConvertDoubleLineToVector
```

```
{
```

```
}
```