

## DesignCAD Express 23.0 - poznámky k vydání verze z 29/07/2013

Děkujeme vám za nákup Full nebo Upgrade verze DesignCAD Express 23.0. Tato verze DesignCAD nabízí následující nové funkce, vylepšení a opravy:

### Nové příkazy:

**DWG/DXF version update** – DesignCAD 23 adds support for AutoCAD 2013 and 2014 DWG and DXF files. AutoCAD 2013 is now an option in the File/Export/Setup features for exporting DWG/DXF files. Also, you can use Type 7 to export AutoCAD 2013 from BasicCAD using DwgOut or DxfOut. (Type 7=2013, 6=2010, 5=2007, 4 = 2004, 3 = 2000, 2 = R14, 1 = R13, 0=R12). Export to AutoCAD 2013 is also now an option for Ole Automation.

**Aktualizace verze DWG / DXF** (DWG/DXF version update) - DesignCAD 23 přidává podporu pro AutoCAD 2013 a 2014 DWG / DXF souborů. K výběru příslušné verze souborů AutoCAD 2013 použijte příkaz Soubor / Export /... **Možnosti** (v pravém dolním rohu dialogového okna). Pro export do AutoCAD 2013 pomocí BasicCAD můžete použít **typ 7** pomocí **DwgOut** nebo **DxfOut**. (Typ 7 = 2013, 6 = 2010, 5 = 2007, 2004 = 4, 3 = 2000, 2 = R14, R13 = 1, 0 = R12). Export do aplikace AutoCAD 2013 je nyní také možný pomocí Ole Automation.

**Centered mouse-wheel zoom** – Now when you use Ctrl+Mouse-wheel to zoom, the drawing shifts to center on the cursor location where you started the zoom, and subsequently zooms from the current cursor location, making it easier to zoom in quickly on a particular location. In all previous versions, Ctrl+Mouse-wheel always zoomed from the drawing center.

**Zoom - kolečkem myši** (Centered mouse-wheel zoom) - Nyní se při použití klávesy Ctrl + současném otáčení kolečka myši pro zoom, se výkres v místě pozice kurzoru, kde jste začali zoom, posune do středu obrazovky a následně zvětší od této aktuální pozice kurzoru. Takže je snazší rychle si zvětšit výkres v konkrétním místě. Ve všech předchozích verzích programu byl výkres zvětšen vždy ze středu výkresu (a byl nutný následný posun).

### Nové možnosti:

**Options/Layer Options/Right-click ->Set Highlighted Text Color** – Lets you change the color of text on highlighted layers in the layer list. Note that this just changes the color of highlighted text in the dialog box – this does NOT change text colors in the drawing itself.

**Volby / Volby vrstvy / klik pravým tlačítkem myši > Nastavit barvu textu zvýrazněné vrstvy** (Options/Layer Options/Right-click > Set Highlighted Text Color) - Umožňuje nastavení barvy textu u zvýrazněných vrstev v seznamu vrstev. Všimněte si, že to jen změní barvu vybraného textu v dialogovém okně - nemění to barvy textu ve výkresu samotném.

### Vylepšené příkazy:

**Stretch** – Since time immemorial (well, at least 1995), the Stretch command paid no attention to whether or not the option "Enable Multi-layer Editing" was checked, but

instead would always affect all editable layers. Now it restricts itself to the current layer if Enable Multi-layer Editing is not checked.

**Protáhnout oblast** (Stretch) - Od nepaměti (tedy alespoň od roku 1995) tento příkaz nevěnoval pozornost tomu, zda je či není v okně vrstev zaškrtnuta volba **Umožnit editaci více vrstev** (Enable Multi-layer Editing), ale místo toho měl vždy vliv na všechny editovatelné vrstvy. Nyní se omezuje jen na aktuální vrstvu, pokud volba Umožnit editaci více vrstev není zaškrtnuta.

## Oprava chyb:

**Open** – Fixed a problem which prevented the user from loading drawings from much-older versions of DesignCAD that contained no-longer-valid linetype values.

**Otevřít** (Open) - Opraven problém, který zabránil uživateli načítání výkresů z některých starších verzí DesignCAD, které obsahovaly neplatné hodnoty typu čáry.

**Rotate** – When Drag Mode was checked, rotating around the Z axis was rotating the wrong way.

**Otočit** (Rotate) - Když byl nastaven Drag Mode (Režim vlečení), otáčení kolem osy Z se otáčelo špatným směrem.

**Wide Lines** – If a wide line had two or more identical vertices, the line would not display completely at some zoom factors.

**Tlusté čáry** (Wide Lines) - Jestliže se dříve použila tlustá čára s dvěma nebo více vrcholy, nebyla čára zcela zobrazena v některých fázích zvětšení (zoomu).

**Wide Lines** – When you close a wide-line shape, the closed corner should now miter correctly as you zoom in further.

**Tlusté čáry** (Wide Lines) - Při zavření tlustých čar tvar by měl uzavřený roh nyní zobrazovat správné zkosení, jakmile jej více zvětšíte.

**Polygon Add** – Occasionally using Polygon add two or more times in succession would crash DesignCad, depending on the order in which the polys were added.

**Součet n-úhelníků** (PolygonAdd) - Občas se při opakovaném příkazu za sebou DesignCAD zhroutil, v závislosti na pořadí, v jakém byly n-úhelníky přidány.

**Section Cutoff, Section Trim** – Improved the accuracy of the Section Cutoff and Section Trim commands when cutting arcs and circles.

**Vyříznout oblast, Ořezat oblast** (Section Cutoff, Section Trim) - Vylepšená přesnost obou příkazů při řezání oblouků a kružnic.

**Block Define** – When objects used to define a block contained hidden segments, all segments became visible in the newly-defined block. Now hidden segments remain hidden in the block.

**Definovat blok** (Block Define) - Pokud měly objekty sloužit k definování bloku nějaké skryté segmenty, byly dříve všechny segmenty v nově definovaném bloku viditelné. Nyní zůstávají skryté segmenty v bloku skryté.

**Batch Convert** – Previously, this command was only allowing the user to add a few files at a time to the conversion list.

**Dávková konverze** (Batch Convert) - Dříve tento příkaz umožnil uživateli přidat do seznamu převodu jen několik souborů najednou.

**LockX, LockY** – These commands, if triggered by a shortcut key or the command line, would sometimes lock to an unexpected location.

**Zamknout souřadnici X, Y** (LockX, LockY) - Tyto příkazy, pokud byly spuštěny klávesovou zkratkou nebo z příkazového řádku, někdy uzamkly neočekávané místo.

**Stretch** – The Stretch command would sometimes stretch text that was not included in the original stretch region.

**Protáhnout oblast** (Stretch) - Příkaz občas protáhl texty, které nebyly zahrnuty v původní definované oblasti.

**Weld** – When welding multiple planes which did not all overlap to form a single shape, the resulted shapes were converted to vectors instead of planes.

**Svařit rovinné plochy** (Weld) - Při svařování více rovin, kdy se ne všechny překrývaly a netvořily tak jeden tvar, došlo namísto zachování rovin k převedu do vektorů.

**DWG/DXF Export** – Blocks whose insertion points were not at z=0 would not translate to the correct z-value in the exported drawing.

**DWG / DXF Export** (DWG/DXF Export) - bloky, jehož vložené body neměly souřadnici Z = 0 nebyly převedeny na správnou hodnotu Z souřadnice v exportovaném výkresu.

**DWG/DXF Export** – If the drawing was rotated before export, some blocks were not exported in the correct orientation.

**DWG / DXF Export** (DWG/DXF Export) - Pokud byl výkres před exportem otočen, byly některé bloky exportovány s nesprávnou orientací.

**DWG/DXF Import** – Imported line widths were sometimes not the right value.

**DWG / DXF Import** (DWG/DXF Import) - Importované tlusté čáry měly někdy nesprávné hodnoty.

**Layer Options** – The Layer filter setting was not being correctly saved and restored after Save as Default.

**Možnosti vrstev** (Layer Options) - Nastavení **Filtru** (Filter) vrstev nebylo správně uloženo a obnoveno po zadání příkazu **Uložit jako implicitní** (Save as Default).

**Groups and Solids** – Fixed a bug when saving and reading back very high solid ids that were also in a group.

**Skupiny a tělesa** (Groups and Solids) - Opravena chyba při ukládání a zpětném čtení velmi vysokých identifikátorů těles (ID), které byly také ve skupině.

**User Notes** – Sometimes user notes in the Drawing Info screen were being read back in with garbage data appended.

**Poznámky uživatele** (User Notes) – Někdy do **Poznámky** uživatele v Informacích o výkresu byly při zpětném čtení připojeny smazané údaje.

## **BasicCAD:**

### **Nové Sys () funkce:**

**Sys(171)** – Print Black and White [0 = no, 1 = yes]

**Sys(171)** – Print Black and White (Černobílý tisk) [0 = ne, 1 = ano]

**Sys(172)** – Print Shadows [0 = no, 1 = yes]

**Sys(172)** - Print Shadows (Tisknout stíny) [0 = ne, 1 = ano]

**Sys(490)** – Read-only – acquires the index of an entity whose longid (64-bit id) was written to Sys\$(490)

**Sys(490)** - Read-only (Pouze pro čtení) - získává index entity, jejíž longid (64-bit id) byla zapsána jako Sys\$(490)

**Sys(1143)** – Read-only – Last-used Solid ID

**Sys(1143)** - Read-only (Pouze pro čtení) - naposledy použité ID tělesa

**Sys(1144)** – Read-only – Lowest unused Solid ID

**Sys(1144)** - Read-only (Pouze pro čtení) - Nejnižší nepoužité ID tělesa

**Sys(1173)** – Display CS [0 = no, 1 = yes]

**Sys(1173)** - Displej CS (Zobrazit souřadný systém) [0 = ne, 1 = ano]

**Sys(1174)** – Automatically pack Group IDs and Solid IDs on Save. [0 = no, 1 = yes]. This setting remains sticky between sessions.

**Sys(1174)** - Automatically pack Group IDs and Solid IDs on Save (Automatické ukládání ID Skupiny a ID Tělesa). [0 = ne, 1 = ano]. Toto nastavení zůstává zachováno mezi spuštěními.

**IMPORTANT NOTE:** Sys(1174), when set to 1, is currently conflicting with some save operations within BasicCAD. We suggest for now that if your macro is going to save a drawing, your macro code should set Sys(1174) to zero and use the >PackGroupIDs and >PackSolidIDs commands (if so desired) before saving a file.

**DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:** Pokud je nastavena funkce Sys(1174) na 1, je v současné době v rozporu s některými operacemi ukládání v BasicCADu. Doporučujeme v této chvíli, aby byl kód makra nastaven u funkce Sys(1174) na nulu a použijte příkazy **>PackGroupIDs** a **>PackSolidIDs** (pokud je požadavek), ještě před uložením souboru.

### **Nové Sys\$( ) funkce:**

**Sys\$(295)** – Read-only – Retrieves the long id (permanent 64-bit id used by OLE Automation) of an entity selected by the Entity Statement as a string. An entity's index may change if other drawing entities are deleted, but so long as it remains unedited (no trimming or rearranging points) its 64-bit id should remain constant. This may prove handy for keeping long-term track of entities over the course of many drawing sessions.

**Sys\$(295)** – Read-only (Pouze pro čtení) - Retrieves the long id (permanent 64-bit id used by OLE Automation) of an entity selected by the Entity Statement as a string. An entity's index may change if other drawing entities are deleted, but so long as it remains unedited (no trimming or rearranging points) its 64-bit id should remain constant. This may prove handy for keeping long-term track of entities over the course of many drawing sessions.

**Sys\$(240)** – Write-only – Store the string representation of an entity's 64-bit id here, then read Sys(490) to get that entity's index. If the 64-bit ID is not found, Sys(490) will be set to zero.

**Sys\$(240)** - Write-only (Pouze pro zápis) - Store the string representation of an entity's 64-bit id here, then read Sys(490) to get that entity's index. If the 64-bit ID is not found, Sys(490) will be set to zero.

>**DwgOut** and >**DxfOut** – added AutoCAD 2013 support to the <**Type** parameter.

>**DwgOut** a >**DxfOut** - přidána aplikace AutoCAD 2013 podpory parametru <Type.

<**Type** [7=2013, 6=2010, 5=2007, 4 = 2004, 3 = 2000, 2 = R14, 1 = R13, 0=R12]

### Nový dotaz / Změna parametru:

Alias ENT\_LONGID &H0x011B 'readonly string representing the long id of an entity selected by the Entity statement

### Ole Automation:

The **PrintOption** class now has the **PrintBlackAndWhite** property added.

Třída **PrintOption** (nastavení tisku) má nyní přidanou vlastnost **PrintBlackAndWhite** (černobílý tisk).

The **DcAcadVersions** enumerator has new value **dcAcadVer2013** for AutoCAD 2013 support.

Čítač **DcAcadVersions** (nastavení verze AutoCADu) má novou hodnotu **dcAcadVer2013** pro podporu AutoCAD 2013.

The **EntArrow** class has new properties for **Curved** and **DoubleHeaded**.

Třída **EntArrow** (nastavení šipky) má nové vlastnosti pro **Curved** (kreslit jako křivku) a **DoubleHeaded** (oboustranná šipka).

The **Trim** class adds new **CrossSection(SelectedOnly, SliceType)** method.

Třída **Trim** (ořezat) přidává nové metody **CrossSection(SelectedOnly, SliceType)** pro řez (pouze vybrané, typ řezu).

The **Entity** class offers new **GetHiddenPoint**, **SetHiddenPoint**, **GetHiddenPoints**, and **SetHiddenPoints** methods to locate and/or define points that mark the beginning of a hidden segment. These work much like **GetPoint**, **SetPoint**, **GetPoints**, and **SetPoints** except they use integers instead of floating point values.

Třída **Entity** (entity) nabízí nové metody k nalezení a nebo nastavení bodů, které ohlašují začátek skrytého segmentu **GetHiddenPoint**, **SetHiddenPoint**, **GetHiddenPoints** a **SetHiddenPoints** (Najde skrytý bod, Nastaví skrytý bod, Najde skryté body, Nastaví skryté body). Tyto pojmy jsou stejné jako **GetPoint**, **GetPoints**, **SetPoint**, a **SetPoints** (Najde bod, Nastaví bod, Najde body, Nastaví body) kromě toho, že používají celá čísla namísto hodnoty s plovoucí desetinnou čárkou.

V šedém odstínu ponechán původní anglický text, část textu o Sys proměnných BasicCAD nepřekládána, nebo jen částečně.

V Prachaticích 23.8.2013; Ing. Petr Falek